

"Universal Design Week – Venice 2019": l'assessore Romor al Museo Correr per la conferenza "Universal design per un'architettura accessibile, funzionale e confortevole per tutti"

Di **Comunicati Stampa** - 1 Ottobre 2019



Comune di Venezia

Proseguono agli appuntamenti della "Universal Design Week – Venice 2019", la manifestazione ideata e organizzata dall'associazione "Lo spirito di Stella onlus" di Andrea Stella, all'interno del progetto sociale "WoW – Wheels on Waves", per promuovere l'accessibilità universale e la sua diffusione in campo architettonico, sociale e culturale. Una settimana all'insegna della progettazione "4All" che fino al 6 ottobre proporrà incontri, lezioni e convegni rivolti agli addetti ai lavori, ma anche attività pensate per le scolaresche e per tutti i cittadini, attraverso cui si approfondiranno i 7 principi cardine dell'"Universal Design": equità, flessibilità, semplicità, percettibilità, tolleranza per l'errore, contenimento dello sforzo fisico, misure e spazi sufficienti.

Questo pomeriggio, al Museo Correr, l'assessore Paolo Romor è intervenuto, in rappresentanza dell'Amministrazione comunale alla conferenza dal titolo "Universal design per un'architettura accessibile, funzionale e confortevole per tutti". Al centro dell'incontro la riflessione e il confronto sui temi dell'architettura accessibile, sul ruolo fondamentale della corretta progettazione per garantire il massimo benessere abitativo e per cambiare il volto e la funzione delle città, degli edifici, degli spazi interni.

"Grazie ad Andrea Stella – ha esordito Romor – per aver portato la sua idea nella nostra città e per aver individuato Venezia come un simbolo di apparente difficoltà e inaccessibilità e contemporaneamente di impegno per l'abbattimento delle barriere architettoniche". L'assessore ha poi ricordato, come sottolineato da Stella nella presentazione della "Universal Design Week – Venice 2019", che il 70% della superficie del centro storico veneziano è percorribile o in vaporetto o grazie alle rampe sui ponti. "Certo è solo l'inizio – ha sottolineato Romor. Come Amministrazione continueremo a lavorare perché la città sia percorribile da tutti con i mezzi che si preferiscono. Superare i problemi di accessibilità – ha concluso l'assessore – richiede, come mi ha insegnato Andrea Stella, fantasia, innovazione, desiderio di non accontentarsi della prima soluzione che viene in mente, che magari è la più semplice ma non la migliore. Auguro a tutti i partecipanti che

2/10/2019

"Universal Design Week - Venice 2019": l'assessore Romor al Museo Correr per la conferenza "Universal design per un'architettura ... questa settimana possa essere occasione per far nascere nuove idee. Venezia vi aspetta anche per l'edizione 2020".

Venezia, 1 ottobre 2019

Comunicati Stampa